EIN DSGVO KONFORMES PADLET & COMPUTERSPIELE IM UNTERRICHT ***Applications** 1- Med.** **Inventional Computer Computer

Liebes digitales Lehrerzimmer,

mit großer Freude durfte ich in der vergangenen Woche zum zweiten Mal einen Workshop auf der moloDigital anbieten. Gemeinsamen mit den TeilnehmerInnen wurde so viel gelacht und Spiele für das Distanzlernen erprobt wie lange nicht mehr. Aber auch im Twitterlehrerzimmer und in den anderen sozialen Netzwerken wurden viele tolle Ideen in der vergangenen Woche geteilt.

Liebe Grüße

Katharina

Intro für Videokonferenzen

Nele Hirsch stellte in der vergangenen Woche ein Tool vor, mit dessen Hilfe es möglich ist, ein Intro für Videokonferenzen zu erstellen. <u>Hier</u> gelangt ihr zur Anwendung.



©Twitter | @eBildungslabor

DSGVO konforme Tools

Als Antwort auf einen Tweet wurde zu den wichtigsten Themen des Datenschutzes die Website <u>Datenschutz-</u> <u>Schule.info</u> empfohlen. Ein tolles Angebot,

welches alle wichtigen Bereiche umfasst.



Gaming gegen Fake-News

Ein Computerspiel zum Thema Fake-News fand diese Woche ebenso Einzug ins Twitterlehrerzimmer. Auf "<u>Bad News</u>" könnt ihr gemeinsam mit euren SchülerInnen dem Bösen ein Ende setzen.



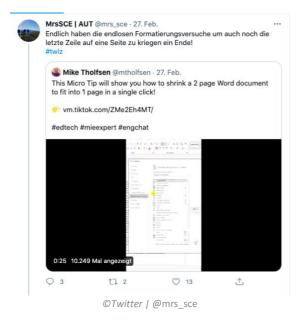
©Twitter | @Seppi04748866

Weitere Ideen zu FakeNews im Unterricht finden sich zudem <u>hier</u>.



Hacks von TiKTok

Ich persönlich bin nicht auf der TikToc angemeldet, der Hack zum Formatieren eines Dokuments ist trotzdem klasse. <u>Hier geht es zum Clip.</u>



eine Alternative zu Padlet

Definitiv zu verfolgen ist die Testung der DSGVO konformen

Alternative <u>TaskCards</u> zu Padlet. Wer Lust hat, kann diese sogar als Tester auf der <u>Website</u> der Anwendung mit einer kostenlosen Lizenz erproben.



Digitale Medien für die Lehre

Ein Tipp für die eigene Sammlung ist mit Sicherheit dieses umfangreiche <u>Padlet</u> zu Digitalen Medien im Unterricht.



Zwei tolle Tools

Der Meister der Methodik verzauberte uns diese Woche mit gleich zwei tollen Tools: Einmal zum Generieren eines QR-Codes und einmal zum Erstellen von MindMaps, ohne sich hierbei anmelden zu müssen.



©Twitter | @ArthurThoemmes



kleines süßes Feedback

Zum Abschluss der heutigen Kolumne gibt es noch diese tolle Idee zum Geben von Feedback im Unterricht.



©Twitter | @FrauEmmEn

Gaming im Geschichtsunterricht

Durch Facebook wurde ich auf diese <u>tolle</u>

<u>Playlist</u> aufmerksam gemacht, welche
Computerspiele im Unterricht behandelt.
Erstellt und gepflegt wird der Kanal von der Pädagogischen Hochschule Freiburg.

Lego vs. Kunst

Ebenfalls durch Facebook wurde ich auf diesen Künstler (<u>Website</u>) Aufmerksam, welche Gemälde Alter Meister als Legofiguren interpretiert.

Weitere Inspirationen

Der <u>Blogbeitrag</u> sowie weitere Ausgaben dieser Reihe sind auf meiner Website <u>KMS-B</u> zu finden.

