

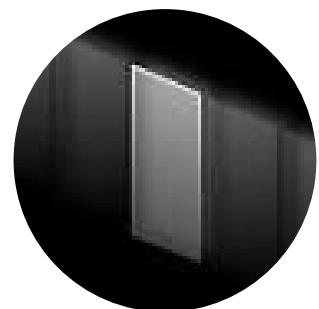
Mr.3



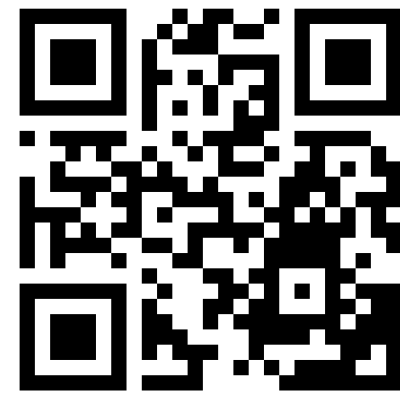
COSPACES



OBJECT VIEWER



MAUAR

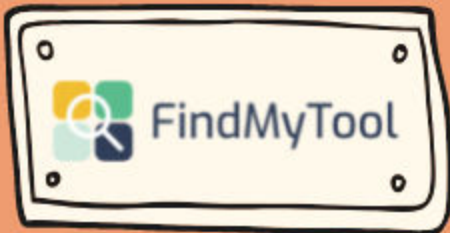


## Tools für Virtual & Augmented Reality

Objekte, Gebäude und Gegebenheiten, welche virtuell ins Klassenzimmer projiziert werden können, helfen den Schüler\*innen diese besser fassen und begreifen zu können, was sich wiederum positiv auf deren Lerneffekt auswirkt. Wir stellen euch drei Tools für AR & VR im Unterricht vor. Schaut euch gerne den dazugehörigen Blogpost auf kms-b.de an.

Blogpost





# Virtual & Augmented Reality Tools:



## COSPACES

Funktion: Software, um mit Hilfe von Drag-und-Drop sowie Coding Elementen virtuelle 3D-Welten zu erstellen.

Kosten: kostenlose Basisversion, kostenpflichtige Pro-Version

Anmeldung: für Lehrkräfte notwendig, Schüler:innen können per Klassencode beitreten



App & Browser-Anwendung



## MERGE EDU OBJECT VIEWER

Funktion: App, die vers. Objekte (von Gesteinen über Säugetiere bis hin zu Zellen) in 3D-Modelle verwandelt.

Kosten: kostenlos

Anmeldung: nicht notwendig, allerdings muss die App vorab heruntergeladen werden

Achtung: hierfür wird zusätzlich ein Merge Cube benötigt



App



## MAUAR

Funktion: App mit deren Hilfe die Berliner Mauer dargestellt wird, inkl. Infos zum Aufbau, den vers. Bauphasen u.v.m.

Kosten: kostenlos

Anmeldung: nicht notwendig, allerdings muss die App vorab heruntergeladen werden



App