

Gamification-Tools und welche zur mir passen

1



LEARNINGAPPS

Typ: Interaktive Übungen

Einsatz: Zuordnungen, Lückentexte, Memory, Kreuzworträtsel und weitere interaktive Übungen

Kosten: kostenlos

Besonders geeignet für: Übungsphasen, selbstständigen Wiederholen und Differenzierung

Zeitaufwand: gering

2



LEARNING SNACKS

Typ: Chat-basierte Lernmodule

Einsatz: Wiederholung, Wissensabfrage, Flipped Classroom

Kosten: kostenlos

Besonderheit: Inhalte werden wie ein Messenger-Chat dargestellt, in den Fragen, Bilder oder Videos integriert werden können.

Zeitaufwand: hoch

3



GENIALLY

Typ: Interaktive Präsentationen & Escape Games

Einsatz: Stationenlernen, Rätsel, Präsentationen

Kosten: Basisversion kostenlos

Besonderheit: sehr visuell und kreativ mit vielen Vorlagen

Zeitaufwand: hoch für die erste Einarbeitung

4



KAHOOT

Typ: Live-Quiz

Einsatz: Einstieg, Wiederholung, Lernstand

Kosten: Basisversion kostenlos, Premiumfunktionen kostenpflichtig

Besonders geeignet für: große Klassen und Wettbewerbscharakter

Zeitaufwand: mittel, außer du nutzt KI

5



CANVA CODE

Typ: Graphikprogramm mit KI-Tool zur Erstellung kleiner Spiele und interaktiver Inhalte

Einsatz: Quiz, kleine Lernspiele, interaktive Aufgaben oder Simulationen erstellen

Kosten: Basisfunktionen in der kostenlosen Version von Canva verfügbar, Lehrkräfte erhalten mit Canva for Education die kostenfreie Pro-Version

Besonderheit: Mit einfachen Textanweisungen („Prompts“) kann KI kleine interaktive Anwendungen erstellen

Zeitaufwand: mittel

6



WORDWALL

Typ: Lernspiele & Übungen

Einsatz: Vokabeltraining, Begriffsarbeit

Kosten: eingeschränkte Gratisversion, Premium möglich

Besonderheit: Übungen können in verschiedene Spieltypen umgewandelt werden und Design der Games ist auf hohem Niveau

Zeitaufwand: gering



Gamification-Tools

Welches Tool passt zu mir?

1



LEARNINGAPPS

Typ: Interaktive Übungen

Einsatz: Zuordnungen, Lückentexte, Memory, Kreuzworträtsel und weitere interaktive Übungen

Kosten: kostenlos

Besonders geeignet für: Übungsphasen, selbstständigen Wiederholen und Differenzierung

Zeitaufwand: gering

2



LEARNING SNACKS

Typ: Chat-basierte Lernmodule

Einsatz: Wiederholung, Wissensabfrage, Flipped Classroom

Kosten: kostenlos

Besonderheit: Inhalte werden wie ein Messenger-Chat dargestellt, in den Fragen, Bilder oder Videos integriert werden können.

Zeitaufwand: hoch

3



GENIALLY

Typ: Interaktive Präsentationen & Escape Games

Einsatz: Stationenlernen, Rätsel, Präsentationen

Kosten: Basisversion kostenlos

Besonderheit: sehr visuell und kreativ mit vielen Vorlagen

Zeitaufwand: hoch für die erste Einarbeitung

4



KAHOOT

Typ: Live-Quiz

Einsatz: Einstieg, Wiederholung, Lernstand

Kosten: Basisversion kostenlos, Premiumfunktionen kostenpflichtig

Besonders geeignet für: große Klassen und Wettbewerbscharakter

Zeitaufwand: mittel, außer du nutzt KI

5



CANVA CODE

Typ: Graphikprogramm mit KI-Tool zur Erstellung kleiner Spiele und interaktiver Inhalte

Einsatz: Quiz, kleine Lernspiele, interaktive Aufgaben oder Simulationen erstellen

Kosten: Basisfunktionen in der kostenlosen Version von Canva verfügbar, Lehrkräfte erhalten mit Canva for Education die kostenfreie Pro-Version

Besonderheit: Mit einfachen Textanweisungen („Prompts“) kann KI kleine interaktive Anwendungen erstellen

Zeitaufwand: mittel

6



WORDWALL

Typ: Lernspiele & Übungen

Einsatz: Vokabeltraining, Begriffsarbeit

Kosten: eingeschränkte Gratisversion, Premium möglich

Besonderheit: Übungen können in verschiedene Spieltypen umgewandelt werden und Design der Games ist auf hohem Niveau

Zeitaufwand: gering

